

OFFRE D'EMPLOI

Weinmann-Energies SA est un bureau d'ingénieurs-conseils actif depuis bientôt 40 ans dans les domaines du chauffage, de la ventilation, du sanitaire et MCR. Il compte à ce jour plus de 100 collaborateurs répartis entre le siège social situé à Echallens et ses deux succursales à Meyrin et à Neuchâtel.

Tu es à la recherche d'un apprentissage passionnant dans un domaine offrant d'excellentes perspectives professionnelles ? Rejoins notre équipe comme

Apprenti(e) projeteur/projeteuse en technique du bâtiment ventilation

Ta mission Tu contribueras à la réalisation de projets d'installations de ventilation. Tu devras également dessiner, calculer et contacter les fournisseurs d'équipement. Tu planifieras le travail des installateurs chauffage, sauras conseiller le maître de l'ouvrage ou leur mandataire (architecte) sur le choix des systèmes et du matériel approprié. Tu travailleras principalement au bureau mais seras parfois amené à te déplacer pour participer à des séances ou à des rendez-vous de chantier, ce qui te permettra de voir l'installation réalisée sur la base de tes plans.

Ton profil Tu as terminé ta scolarité obligatoire.
Tu as un goût pour le dessin technique (sur un logiciel informatique).
Tu es à l'aise en mathématiques et as un intérêt pour la physique.
Tu as bonne représentation spatiale.
Et surtout...tu as envie d'apprendre et de t'investir dans une formation exigeante.

Entrée et lieu Août 2022 pour notre bureau d'Echallens ou de Meyrin (*merci de préciser dans ta lettre où tu souhaites entreprendre cette formation*)

Si tu souhaites entreprendre une formation complète au sein d'un bureau actif dans la formation d'apprentis depuis plus de 15 ans, qui offre une ambiance familiale et des conditions de travail attractives, n'hésite pas à nous faire parvenir ton dossier de candidature complet par email à rh@weinmann-energies.ch ou par courrier à : Weinmann-Energies SA, Ressources Humaines, Case postale 396, 1040 Echallens.



Progression | Fiabilité | Esprit d'équipe | Respect